

Narysuj coś niezwykłego z figur geometrycznych!

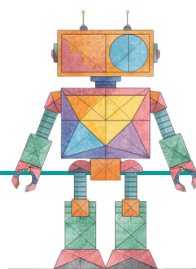
Wymyśl własne geometryczne zwierzątko, postać lub rzecz. Korzystaj z kółek, kwadratów, prostokątów i trójkątów. Połącz wybrane figury, a następnie dodaj dowolne elementy: uszy, łapki, ogon, czułki, skrzydła!

Podpowiedzi:

Nie wiesz od czego zacząć? Wypróbuj takie pomysły:

- Bałwanek z trzech kółek (głowa, brzuch, dolna kula)
- Kot z koła (głowa) i trójkątów (uszy)
- Robot z kwadratów i prostokątów
- Żabka z koła (głowa) i prostokątów (nogi)
- Rakieta z prostokąta i trójkątów
- Sowa – duże koło (głowa), dwa małe kółka (oczy), prostokąt (tułów), trójkąt (dziób)
- Pociąg – prostokąty (wagoniki) i kółka (koła)
- Piesek – koło (głowa), trójkąty (uszy), prostokąt (tułów)

Możesz wymyślić także coś zupełnie nowego – liczy się fantazja!



Tutaj napisz, co stworzyłeś/stworzyłaś z figur geometrycznych:



NACOBESZU